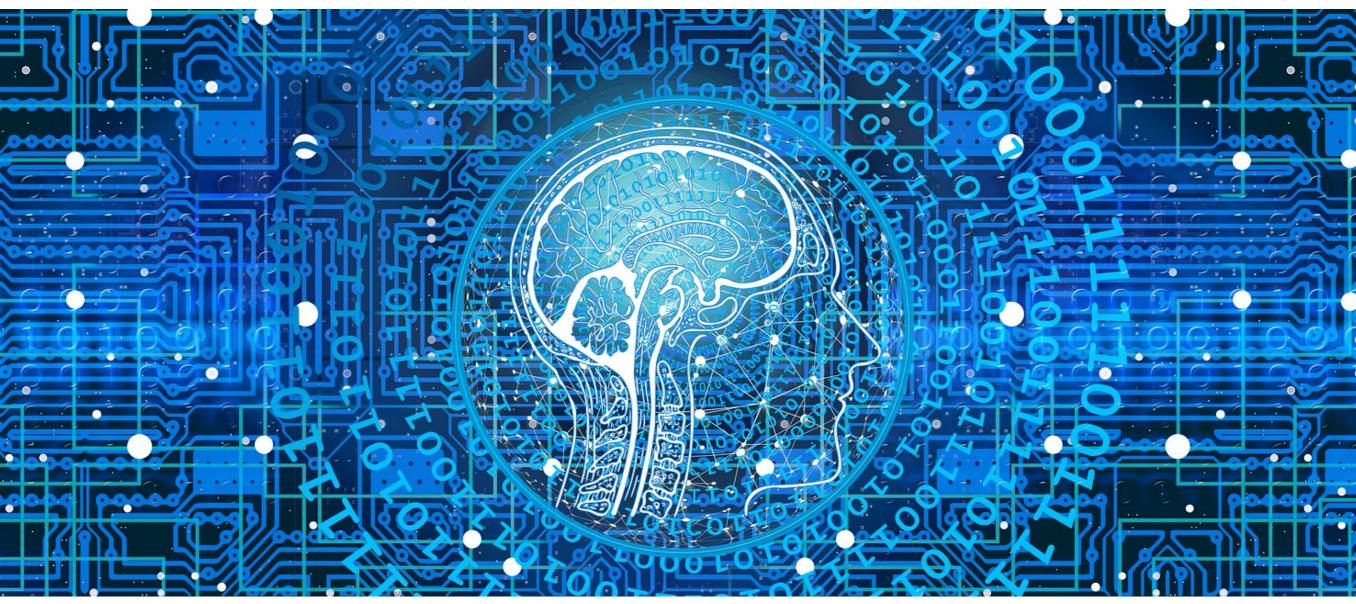
Pistes envisagées par l'IPN concernant l'IA





Marchal Pauline

Floquet Cédric

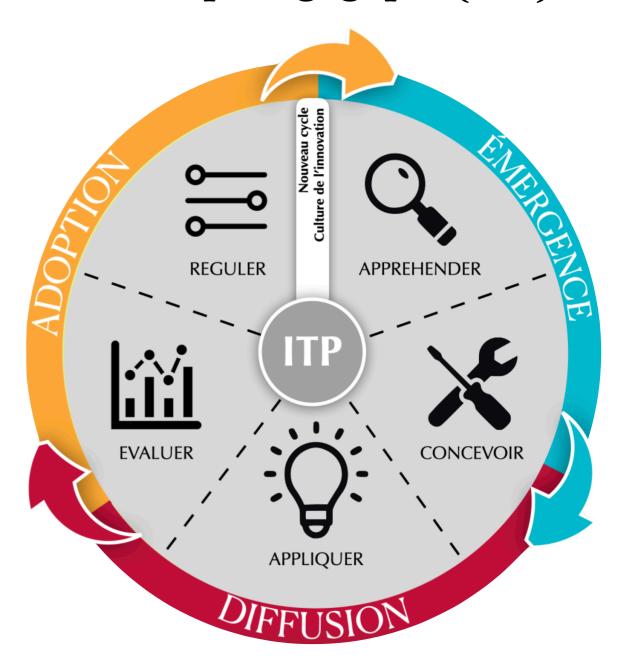
De Lièvre Bruno



Comment l'intelligence artificielle peut-elle servir l'innovation technopédagogique et/ou la scénarisation technopédagogique ?



Modèle d'innovation technopédagogique (ITP)



Housni, S., Descamps, S., Kumps, A., Marchal, P., Temperman, G., & De Lièvre, B. (2022)









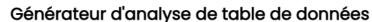






Suggestions pour des devoirs résistants à l'IA

Entrez votre description de tâche pour recevoir des suggestions visant à rendre le défi plus difficile pour les chatbots IA, favorisant ainsi une réflexion de niveau supérieur chez les élèves.



Utilisez l'IA pour générer un tableau avec des données de votre choix pour votre classe, avec des questions associées que les étudiants peuvent analyser dans un devoir.

Générateur de PIA

Générez un brouillon d'un programme individuel d'apprentissage (PIA) adapté aux besoins d'un élève.













Générateur de commentaires de bulletin

Générer un récit sur les forces et les domaines de croissance d'un élève pour le bulletin de fin de trimestre.

Générateur de grille d'évaluation

Avoir l'IA rédiger une grille d'évaluation pour une tâche que vous créez pour votre classe sous forme de tableau.

Générateur de plan de cours

Générer un plan de cours pour un sujet ou un objectif que vous enseignez.













Outil de rétroaction sur le travail des étudiants

Basé sur un critère personnalisé, demandez à l'IA de donner les domaines de force et les domaines de croissance sur le travail des étudiants.

Générateur de travail de groupe

Générer une activité de travail de groupe pour les élèves alignée sur un sujet, une norme ou un objectif de votre choix.

Générateur de programme

Générer un programme basé sur les informations fournies sur votre classe pour l'année scolaire.

¹₩ NOUVEAU!



Générateur de quiz

Créez des quiz personnalisés pour vos apprenants.

Accédez

Générateur de script vidéo

Créez des scripts pour des vidéos pédagogiques.

Accédez

Analyseur de retours de formation

Analysez les retours de votre formation.

Accédez

Générateur de résumé

Créez des résumés de vos contenus

Accédez

Générateur de programme de formation

Créez des programmes de formation personnalisés.

Accédez

Générateur de fiches Qualiopi

Créez des fiches qualiopi en quelques instants

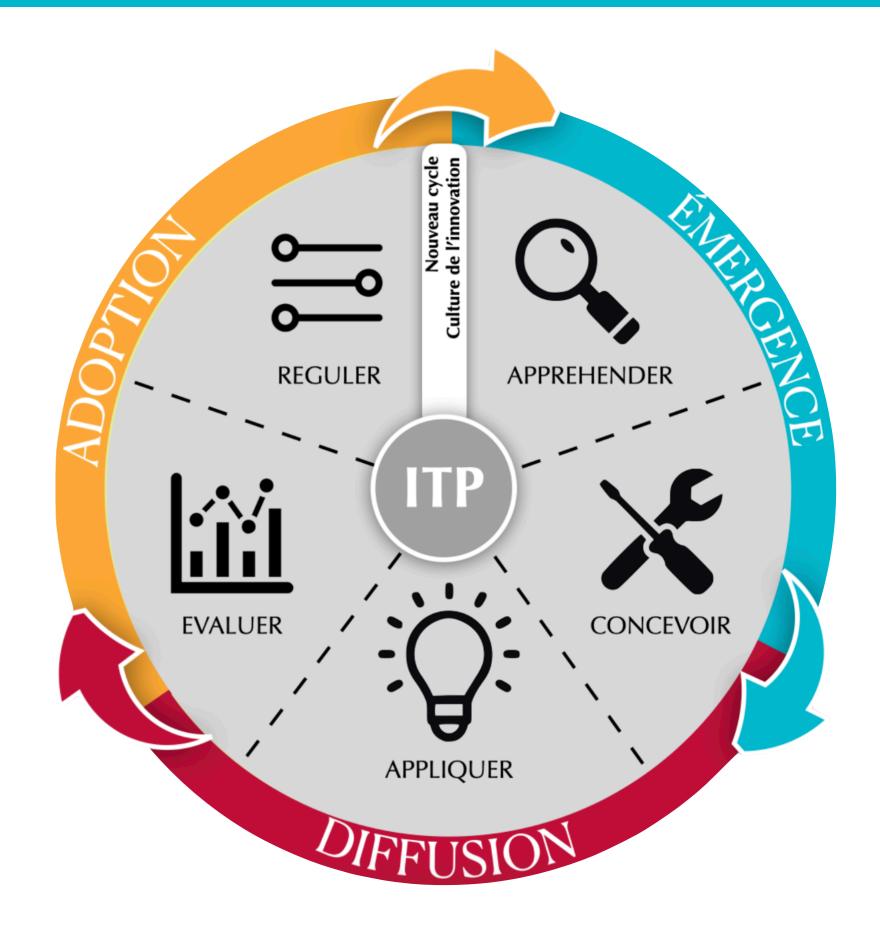
Accédez

Générateur de schémas

Créez des schémas de vos contenus

Accédez

FOCUS sur
la conception
et l'évaluation
avec des situations
concrètes



Situation concrète 1 : Concevoir des questions d'évaluation avec l'IA

Quiz Wizard en 3 étapes

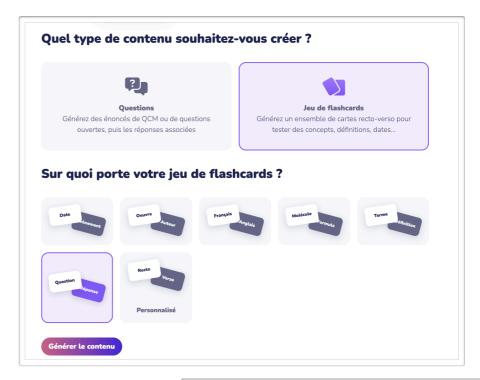


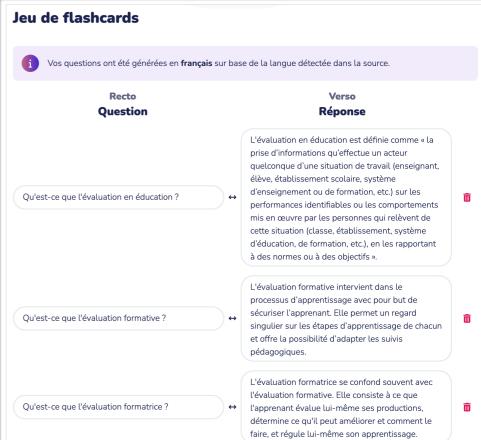
L'intelligence artificielle au service des enseignants et formateurs





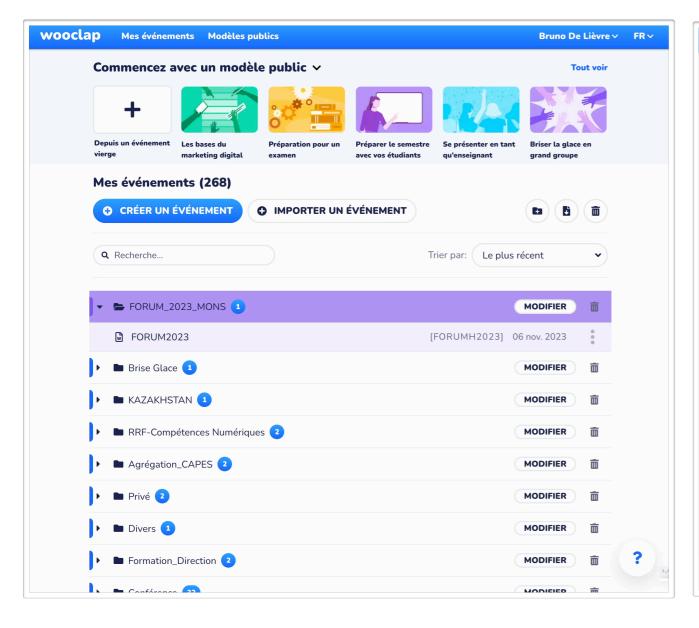


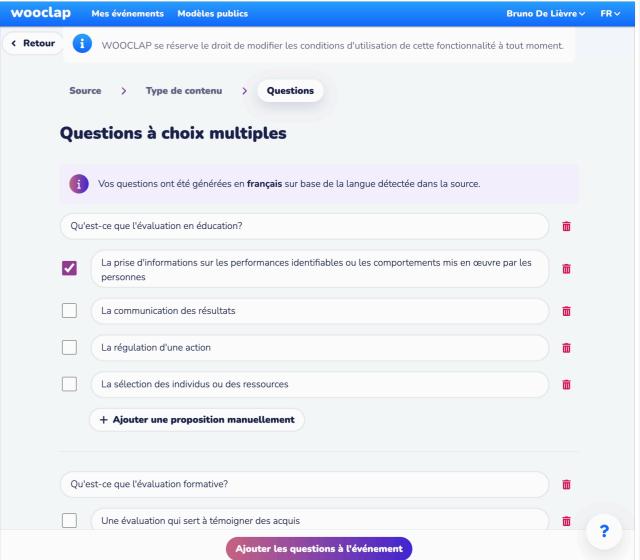




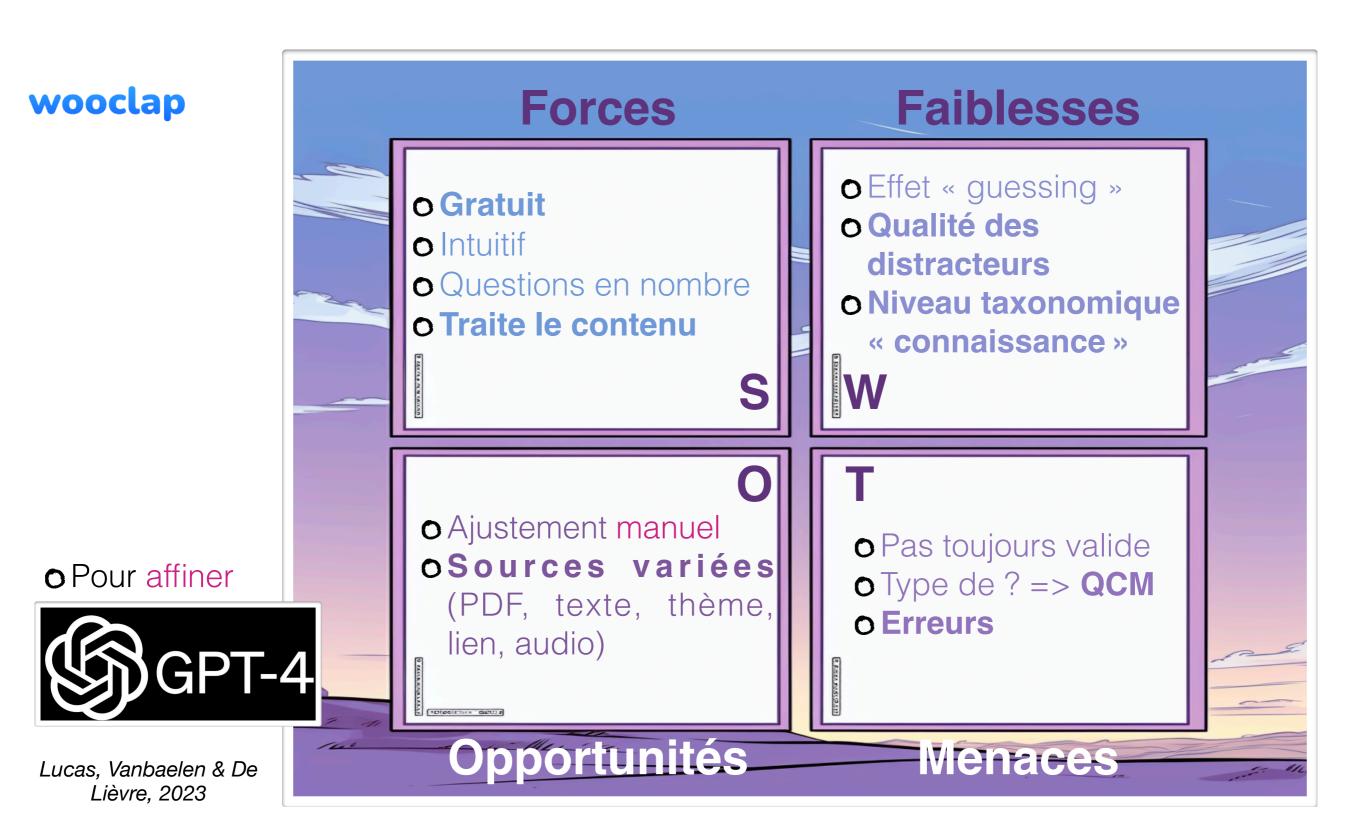
Situation concrète 1 : Concevoir des questions d'évaluation avec l'IA

wooclap





Situation concrète 1 : Concevoir des questions d'évaluation avec l'IA



TIC et apprentissages de base

Activité TP 01

Présentation de la thématique

- A partir de l'ouvrage "Apprendre avec le Numérique : Mythes et Réalités" de F. Amadieu et A. Tricot, Retz, 2020, proposez une synthèse de maximum 4 pages (police: Times New Roman, 12, interligne: 1,5) concernant le mythe que vous choisirez et la manière dont Amadieu et Tricot le présentent.
- Indiquez la question que vous posez à CHATGPT concernant ce mythe et évaluez la qualité de la réponse fournie par CHATGPT (1 page). (Datez le moment auquel vous posez la question)

Consignes de l'enseignant

Travail écrit de l'étudiant

1. Le mythe

Dans le chapitre qui s'intitule "les écrans détériorent la lecture", Amadieu & Tricot (2020) abordent ce mythe en mentionnant qu'en 1970, la lecture était en moyenne de 1h46. En 2010, ce temps était en moyenne de 4h30. Néanmoins, ce ne sont pas les mêmes types de textes qui sont lus. Les comportements de lecture sont donc impactés et la lecture est pratiquée différemment : elle est faite plus en surface et moins en profondeur, elle est morcelée et les lecteurs sont peu investis dans la tâche.

2. <u>Ce qu'en dit la littérature</u>

Suite au bilan des travaux scientifiques, plusieurs points sont abordés.

Les écrans rétroéclairés fatiguent l'oeil

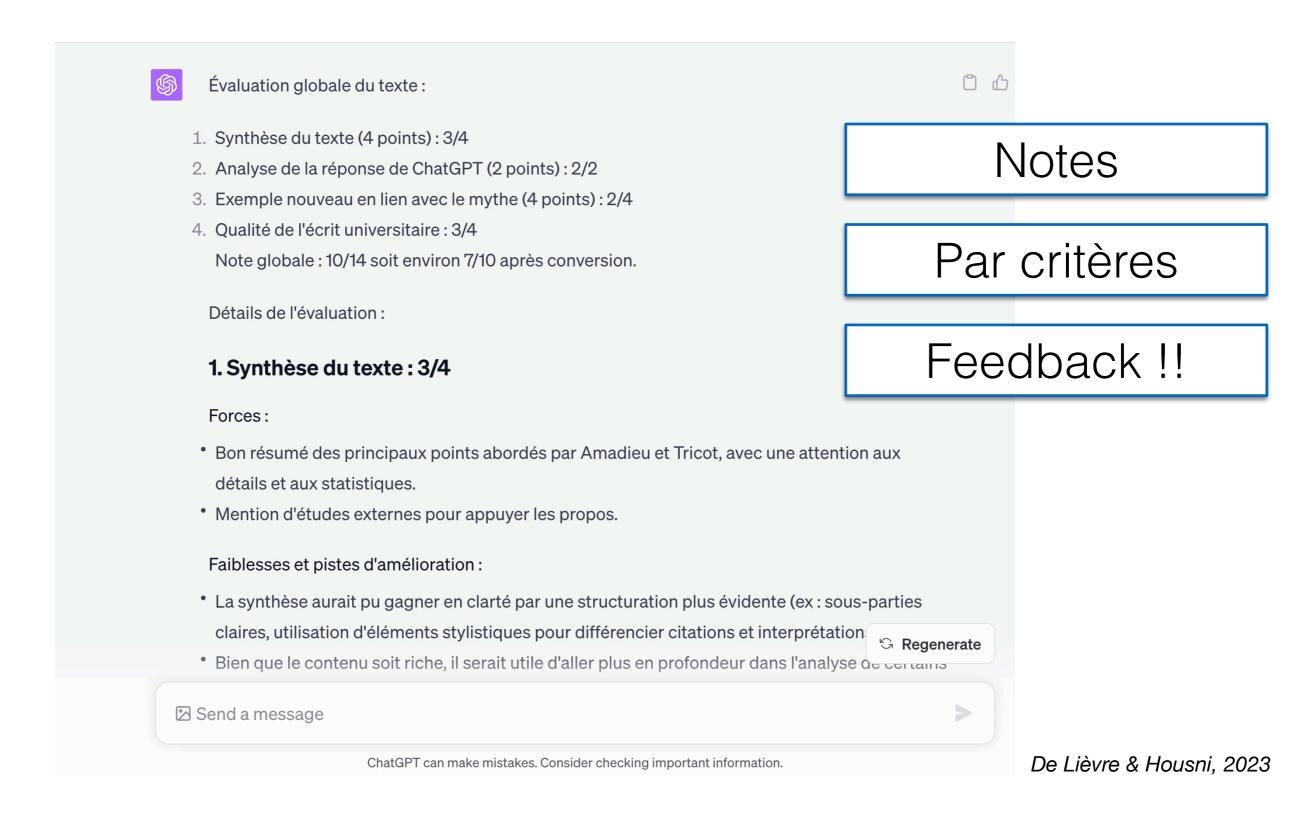
Malgré l'évolution de la tablette tactile vers la liseuse, celle-ci ne semble toujours pas être un confort dû au contraste entre l'encre et le fond de page qui reste inférieur à un livre papier, le

Act 01- Mythes - 10

		10	4	2	4	
Prénom	Groupe	Note Totale	Synthèse texte	ChatGPT	Exemple neuf	
, , , ,	1	8	3	2	3	
	1	8	3	2	3	
	2	8	3	2	3	
· 3	2	8	3	2	N. I	
	2	8	3	2	Notes	
	3	6	3	1	l'enseignant	
	4	9	4	2	3	
	5	7	3	1	3	
	5	7	3	1	3	
	5	7	3	1	3	
	6	8	4	2	2	
.7	6	8	4	2	2	
	7	8	3	2	3	

Prompt + texte de l'étudiant

A partir de la consigne suivante donnée aux étudiants : "A partir de l'ouvrage "Apprendre avec le Numérique : Mythes et Réalités" de F. Amadieu et A. Tricot, Retz, 2020, propose une synthèse de maximum 4 pages concernant un des 14 mythes que vous choisirez et la manière dont Amadieu et Tricot le présentent. Indiquez la question que vous posez à CHATGPT concernant ce mythe et évaluez la qualité de la réponse fournie par CHATGPT (1 page)". Peux-tu m'évaluer le texte ci-dessous avec les critères de correction suivants Une synthèse du texte sur 4 points, la manière dont est traitée la réponse de chatGPT sur 2 points et un exemple nouveau en lien avec le mythe sur 4 points. Peux-tu pour ce texte me donner une note globale sur 10, un détail des note sur 4, 4 et sur 2 Les notes sont des nombres entiers sans décimales. Les justifications de la note et un feedback à donner à l'élève sur sa note pour qu'il puisse s'améliorer. Peux-tu aussi analyse les fautes de frappe, de syntaxe et de grammaire en donnant une appréciation et une note pour la qualité de l'écrit universitaire ainsi que des pistes d'amélioration. Voici le texte à analyser : "Le mythe



Act 01- Mythe

		10
Prénom	Groupe	Note Totale
2 ,5 7,	1	8
1	1	8
	2	8
	2	8
	2	8
	3	6
	4	9
	5	7
M	5	7
	5	7
	6	8
1	6	8
	7	8

Evaluation GPT					
7	-1				
7	-1				
8	=				
8	=				
8	=				
5	-1				
9	=				
7	=				
7	=				
7	=				
7	-1				
7	-1				
6	-2				

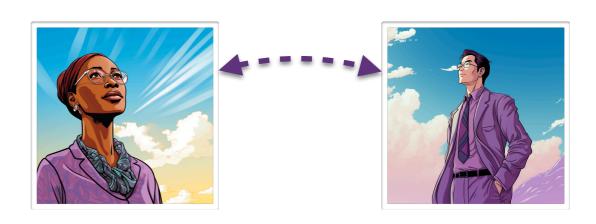
Proximité des notes IA & enseignant!?;-)

L'humain est-il fiable, valide, compréhensible, etc...?

Et l'humain par rapport à lui-même ?



Et l'humain par rapport à un autre humain ?



Situation concrète 2:

Evaluer des productions écrites des étudiants avec l'IA

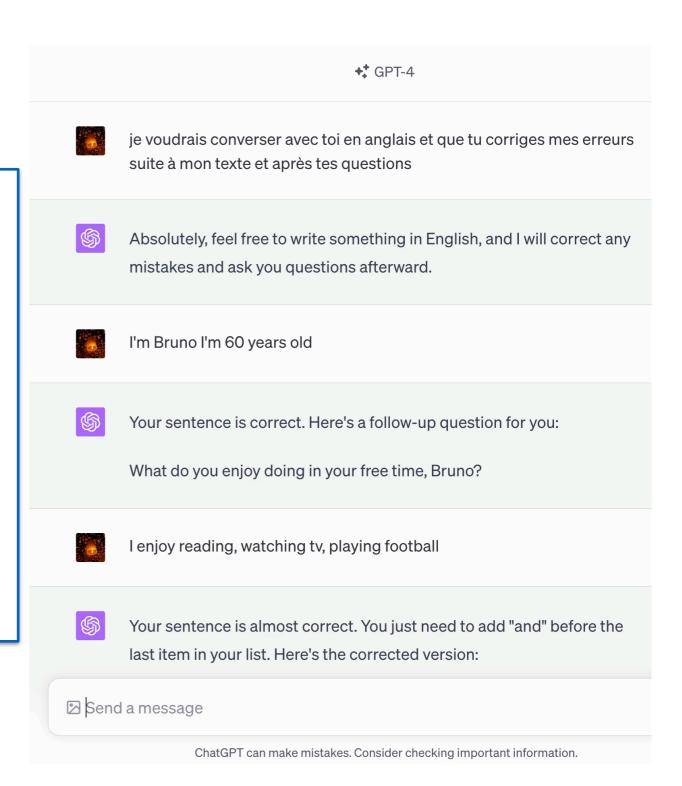
CEDRIC

COPILOT STUDIO

Situation concrète 3 : Utiliser l'IA comme co-enseignant / tuteur de cours

Auto-évaluation et **réflexion** personnelle

Encourager les étudiants à utiliser des outils d'IA pour évaluer leurs propres progrès et planifier leurs études



Evaluer autrement (autre chose) avec l'IA?









L'ÉLÈVE RÉÉCRIT LE CONTENU GÉNÉRÉ PAR L'IA AVEC SES PROPRES IDÉES D'AMÉLIORATION



L'IA GUIDE L'ÉLÈVE TOUT AU LONG DU PROCESSUS D'ÉCRITURE EN TANT QUE « COACH D'ÉCRITURE »



L'ÉLÈVE CRÉE DU CONTENU JUSQU'À CE QU'IL SOIT BLOQUÉ, PUIS DEMANDE DE L'AIDE À L'IA POUR SE « DÉBLOQUER »

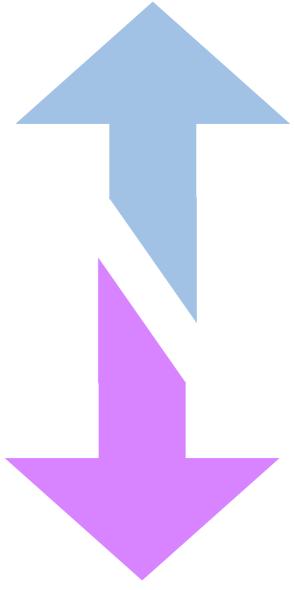


L'ÉLÈVE CONSULTE L'IA POUR RÉDIGER DES IDÉES, MAIS CRÉE LUI-MÊME DU CONTENU



L'ÉLÈVE RÉDIGE TOUT LE CONTENU, MAIS DEMANDE À L'IA DES COMMENTAIRES POUR L'AMÉLIORER





Template created by Matt Miller of Ditch That Textbook.

For more, visit DitchThatTextbook.com/ai-cheating



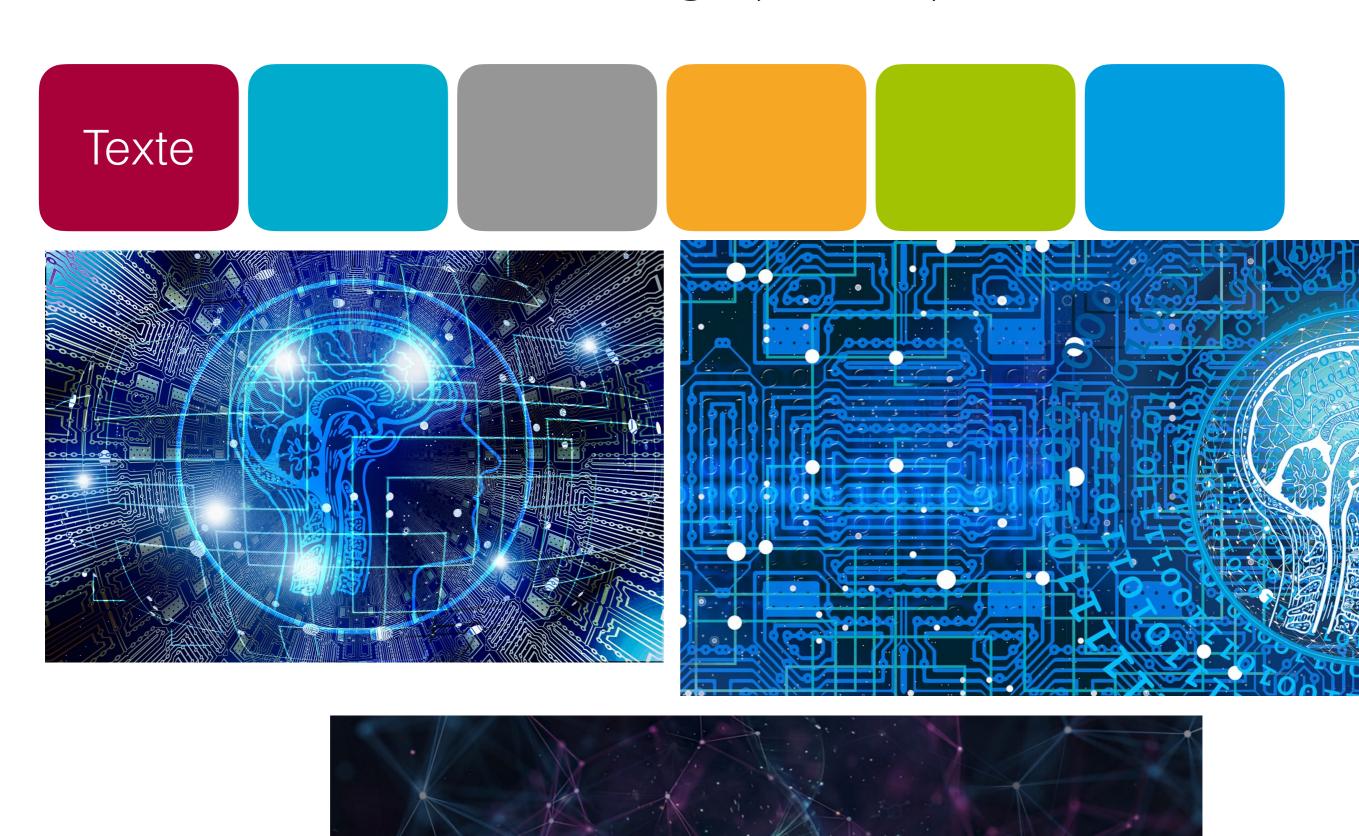
Plus d'Humain

Bibliographie

Housni, S., Descamps, S., Kumps, A., Marchal, P., Temperman, G., & De Lièvre, B. (2022). Design and Applications of the Techno-Pedagogical Innovation Model (TPI). In L. Pokrzycka & B. De Lièvre, *INNOVATIVE TEACHING METHODS : E-learning in Poland and Belgium*. Lublin, Poland: Maria Curie-Sklodowska University Press.

De Lièvre, B. (9 Novembre 2023). *Evaluation avec l'Intelligence Artificielle : pistes pour l'action et la réflexion.* [Paper presentation]. Forum Pédagogique 2023 Pôle Hennuyer : UMONS Rosa Parks, Mons, Belgium.

SUPPRIMER à la fin. Images, icônes, etc



PN)